

# Elise Catros

Illustration - Concept Art - Animation



Date de naissance : 17/08/1985  
Adresse : 5, les îles  
35530 Brécé  
Mail : catroselise@gmail.com  
Téléphone : 06 37 30 32 36  
Book : www.lettresaelise.fr

## Formations :

**2008-2012 : Diplôme en Dessin d'animation à l'école Pivaut** (Nantes, 44), mention Bien

**2005-2008 : Diplôme d'ingénieur de l'IFSIC** (Rennes, 35), filière Images Numériques et Communication

Troisième année d'école d'ingénieur effectuée au Trinity College (Dublin) dans le cadre d'un échange ERASMUS

**2003-2005 : MPSI** (maths sup) et **MP** (maths spé) - Lycée Jean Perrin (Lyon, 69)

**2003 : Baccalauréat Scientifique**, mention Bien

## Expériences professionnelles :

**2012-now : Illustratrice Freelance** (Sushee games, Sharklion, Asyncron Games, G4 Interactive, Éditions La Palissade, Éditions Auzou, Éditions du Chat-Minou ...)

**2013-2015 : Décoratrice, Opératrice Compositing, Dessinatrice layout** sur les films «Compte les moutons», «La moufle», «La chasse au dragon» chez **Les Films du Nord**, Roubaix (59)

**Mai 2013 : Graphiste 2D application mobile** chez **Redfrog Studio**, Lille (59)

**Été 2012 :** Stage de 3 mois en **Concept Art** chez **Hydravision**, Tourcoing (59)

**Été 2011 : Illustratrice, Concept Artist et Graphiste 2D** chez **Asyncron Games**, Nantes (44)

Illustration complète des jeux de plateaux Copié Collé et La Venise du Nord. Illustration de pions pour le jeu Fief. Création et réalisation des éléments graphiques et animations de jeux flash

**Avril 2011 :** Stage de 2 mois en tant qu'**illustratrice** chez **Asyncron Games**, Nantes (44)

**2010 :** **Ingénieur R&D** pendant 2 mois chez **2D3D Animations**, Angoulême (16)

Développement d'un module d'import/export entre le format FBX et leur logiciel interne d'animation 3D

**2008 :** Stage de 6 mois à l'IRISA, Rennes (35)

Création d'un simulateur de comportement dans le but d'études écologiques

**Été 2007 :** Stage de 2 mois à l'IFSIC, Rennes (35)

Élaboration d'un cahier des charges technique dans le cadre d'un projet de fin d'études d'étudiants de SupInfoGame : le jeu vidéo Alice en Pièces

**Été 2006 :** Encadrement d'ateliers jeux flash auprès d'adolescents

Références disponibles sur demande

## Compétences particulières :

**Logiciels :** Photoshop, Flash, Illustrator, Première Pro, After Effect, TVPaintAnimation, ...

**Langages de programmation :** JAVA, C++, C, HLSL, OpenGL, DirectX, FBX Sdk, PHP, MySQL, HTML, CSS